**WELCOMING**: Usuario invitado, sin autenticar.

* Botón "Iniciar sesión Facebook": ON.
* Botón "Validar ubicación": OFF.
* Pulsación en el mapa -> Panel izquierdo: Botón Login + Texto explicativo sobre creación de escenario
* Pulsación en un punto inicial -> Panel izquierdo: Botón Login + Texto explicativo sobre iniciar juego + Descripción
* Panel derecho: ¿¿"Quiénes somos"??

**AUTHENTICATED**: Usuario autenticado que actualmente no se encuentra en modo de edición ni jugando.

* Botón "Iniciar sesión Facebook": OFF.
* Botón "Validar ubicación": OFF.
* Pulsación en el mapa -> Panel izquierdo: Texto explicativo sobre creación de escenario + Botón de iniciar creación) -> Formulario con campos descriptivos para el escenario (nombre, descripción, primera pista...) + Botón de crear escenario (con confirmación)
* Pulsación en un punto inicial -> Panel izquierdo: Texto explicativo sobre iniciar juego + Descripción + Botón de iniciar juego (con confirmación)

**~~CREATESCENARIO~~**~~: Usuario autenticado que confirma que desea crear un nuevo escenario.~~

* ~~Botón "Iniciar sesión Facebook": OFF.~~
* ~~Botón "Validar ubicación": OFF.~~
* ~~Panel izquierdo: Formulario con campos descriptivos para el escenario (nombre, descripción, primera pista...) + Botón de crear escenario (con confirmación)~~
* ~~Pulsación en cualquier parte -> ¿¿Confirmación de abandonar creación??~~

**CREATINGSCENARIO**: Usuario autenticado que ya ha aportado la primera pista de un escenario y se encuentra creando pistas.

* Botón "Iniciar sesión Facebook": OFF.
* Botón "Validar ubicación": OFF.
* Pulsación en el mapa -> Panel izquierdo: Texto explicativo sobre creación de pista + Botón de iniciar creación -> Formulario con campos relacionados con la pista (descripción, pregunta/respuestas...) + Botón de crear pista (con confirmación)

**~~CREATERIDDLE~~**~~: Usuario autenticado que confirma que desea crear una nueva pista para un escenario.~~

* ~~Botón "Iniciar sesión Facebook": OFF.~~
* ~~Botón "Validar ubicación": OFF.~~
* ~~Panel izquierdo: Formulario con campos relacionados con la pista (descripción, pregunta/respuestas...) + Botón de crear pista (con confirmación)~~
* ~~Pulsación en cualquier parte -> ¿¿Confirmación de abandonar creación??~~

**RUNNING**: Usuario autenticado que está participando en un juego.

* Botón "Iniciar sesión Facebook": OFF.
* Botón "Validar ubicación": ON (con confirmación).
* Ubicación correcta -> Texto enhorabuena + Pregunta y respuestas + Botón enviar -> Texto enhorabuena2 + Texto siguiente pista + Botón aceptar
* Capas: Pistas iniciales + juegos en curso
* Ubicación/respuesta incorrecta -> Registrar ubicación y mostrar mensaje.
* Una capa por cada escenario, con la última pista acertada marcada de manera diferente. Al pulsar en ella, se muestra la pista para llegar a la siguiente ubicación y muestra un botón de "validar ubicación".